

Lacan et les gadgets

écrit par Mathieu Siriot

Dans les années soixante-dix, Lacan prophétise que le discours de la science va dominer et régir en maître la vie des *parlêtres*. Ce discours – qui use de petites lettres et formules, c'est-à-dire des mathématiques – agit sur ce qu'il appelle le *vrai réel*, par opposition au réel du rapport sexuel qui, lui, ne peut pas s'écrire. Les gadgets, explique-t-il alors, constituent l'incarnation même de l'opérativité de la science sur la réalité humaine : l'objet créé remue quelque chose en nous, voire devient dévorant[1]. Quelle anticipation de notre époque, caractérisée par la montée au zénith du gadget addictif, technologique et numérique !

Les gadgets devenus objet a

Notre monde est aujourd'hui peuplé de gadgets en tout genre : du *smartphone* au satellite, en passant par le futur robot humanoïde. Qu'ils soient sur Terre, bien ancrés dans nos vies, ou gravitant autour de la planète, ils se présentent sous la forme de prouesses technologiques indispensables ou de déchets indestructibles. Désormais, on ne pourrait plus se passer du gadget.

Il est un autre fait admis de tous (ou presque) : notre ère des données (la *datasphère*) est commandée par l'onde et le chiffre. Ceux-ci sont codés ou stimulés (laser, transistor) à une vitesse sans précédent grâce aux apports de l'algèbre linéaire et de la physique quantique. L'hégémonie du discours de la science est à présent totale, d'autant plus depuis le surgissement des intelligences artificielles (IA) génératives. Les gadgets deviennent si sophistiqués qu'ils pénètrent de plus en plus l'intimité, au point d'être «façonnés» pour s'intégrer au corps des parlêtres; la psychiatrie prévoit déjà l'implantation de puces destinées à réguler l'état de la maladie et de l'organisme. Ces «pastilles de savoir», comme les nomme Jacques-Alain Miller dans son texte «Algorithmes de la psychanalyse», sont devenues, dit-il, bien plus objet a que par le passé, «et font bien voir que le symbolique devient de plus en plus réel»[2].

Le gadget et l'Autre qui n'existe pas

Dans son enseignement, Lacan donne aux gadgets les noms de *lathouses* ou d'objets *plus-de-jouir*, soulignant ainsi que la fonction utilitaire de ces objets s'efface devant le désir qu'ils causent et, surtout, devant l'excédent de jouissance lié au corps qu'ils génèrent. Ils agissent comme une ventouse dont on ne peut que difficilement se défaire. C'est à ce titre que les gadgets nous dévorent : leur vérité relève de la férocité de la jouissance du corps.

Dans son Séminaire *D'un Autre à l'autre*, Lacan expose logiquement que le plus-de-jouir ne peut se concevoir que si l'on admet, au préalable, que l'Autre du langage est porteur de la castration, d'un «moins». Un pan crucial de son enseignement se résume ici : le langage négative et mortifie la jouissance ; le sujet ne peut en jouir qu'au travers de «lichettes» et depuis des objets a hors corps – pulsion de mort et pulsion de vie allant de pair.

Or, à notre époque régie par un capitalisme sans limite et par le déclin du Nom-du-Père, l'Autre est devenu inconsistant, voire de plus en plus réel, comme le signale J.-A. Miller dès 1978. Le plus-de-jouir, bien plus dévoilé et débordant, est devenu le premier partenaire de jouissance d'un sujet déboussolé et radicalement seul. L'IA tente d'ailleurs de faire revivre artificiellement l'Autre : un Autre qui vous parlerait continuellement, vous orienterait et tracerait votre route quotidiennement de manière personnalisée.

Les gadgets du XXI^e siècle, incarnés par les *smartphones*, nourrissent, d'un côté, la pulsion (surtout scopique et vocale) et, de l'autre, occupent une fonction homéostatique, pouvant faire office de semblant du Nom-du-Père. Ils proposent un contenu visuel et auditif permanent qui accroche le parlêtre, confronté plus que jamais au trou dans l'Autre et à l'infini de la jouissance. En d'autres termes, les gadgets pourraient s'apparenter de nos jours au phallus : à la fois organe masturbatoire et signifiant qui oriente, bon an mal an, le désir. La vie artificielle et numérique constituerait ainsi une suppléance, voire un symptôme, au désordre contemporain.

Le gadget : nouveau symptôme

Dans «La Troisième», Lacan dit du gadget : «Nous n'arriverons pas vraiment à faire que le gadget ne soit pas un symptôme. Il l'est pour l'instant, tout à fait évidemment.[3]» De fait, l'objet technologique revêt la double face du symptôme. D'une part, il alimente le vivant d'un corps qui se jouit, «au joint le plus intime du sentiment de la vie[4]». D'autre part, il est utilisé

pour réguler, voire annuler, cette même jouissance produite – participant au rêve scientifique de l'*homme-machine* émotionnellement et positivement neutre, digne d'un roman d'Aldous Huxley. Structurellement, le gadget n'arrive pas, à ce jour, à être le répondant exact de la jouissance, bien que la science approche toujours plus de l'objet parfait qui ferait que la réalité ne soit que fantasme. Chez les enfants et les adolescents, l'omniprésence des gadgets, matérialisée par l'exposition intensive aux écrans, fige les sujets dans une solitude inerte, captifs d'un objet, ou engendre *a contrario*, dès que celui-ci en vient à manquer, une agitation et un désarroi profonds.

Le sentiment de la vie à l'ère des gadgets ne peut s'appréhender que si l'on garde à l'esprit que le discours de la science, instrumentalisé par le capitalisme, fait avant tout le jeu de la pulsion de mort. À l'inverse, la psychanalyse va à l'encontre de toute forme de maîtrise ou de calcul étouffant et mortifère : elle permet à chaque parlêtre de trouver le point le plus vivant de son existence.

[1] Cf. Lacan J., *Le Triomphe de la religion*, Paris, Seuil, 2005, p. 94.

[2] Miller J.-A., «Algorithmes de la psychanalyse», *Ornicar ?*, n°16, automne 1978, p. 18.

[3] Lacan J., «La Troisième», in Lacan J., *La Troisième & Miller J.-A. Théorie de la langue*, Paris, Navarin, 2021, p. 47.

[4] Lacan J., «D'une question préliminaire à tout traitement possible de la psychose», *Écrits*, Paris, Seuil, 1966, p. 558.

écrit par Mathieu Siroit

Les gadgets sont devenus les principaux partenaires du *parlêtre*. D'un côté, portés par l'intelligence artificielle, ils promettent d'annuler toute forme de désordre en régulant la jouissance. De l'autre, comme l'avait prédit Lacan, ils deviennent eux-mêmes des symptômes dont la clinique contemporaine, de l'adulte et de l'enfant, témoigne jour après jour. Cette rubrique s'attachera à analyser la manière dont ces objets *plus-de-jouir* addictifs catalysent le sentiment de la vie et la pulsion de mort.